

DRAKAR OCH DEMONER TRUDVANG



TRONLANDS SKÖLDVÄKTARE

Författat av Anders Jacobsson
Illustrerat av Reine Rosenberg

Honginon Kulhjan kikade ut från porthusets krön till andra sidan av bron. Att döma av eldens sken i porthuset på andra sidan klyftan fanns det fler stråtrövare kvar där än de ville påskina. Tidigare hade sköldväktaren haft för avsikt att smyga över för att kunna utröna mer av Carlonnes utsända, men han hade avstått eftersom spänningen i luften hade avslöjat ett förestående bakbäll. Nu kunde han se hur de stilla försökte utröna tronländarnas styrka. Honginon brydde sig egentligen inte om vad stråtrövarna vid Airgetuvar tog sig för, så länge de inte försökte ta sig in i Tronland. Han fann det dock en aning bistert att carlonnerna inte respekterade gränsen vid klyftan över floden Tryffin i samma mån som tronländarna. Men så var ju Carlonne ett land fyllt med laglöshet och ignorans över sin egen historia.

I Tronland lever whotetron kvar och några flowror som i Mittland tror man inte på. Det är ett senare påfund som kom till liv med ostronerna och deras folkvandringar. Bland tronländare finns egentligen ingen gud eller några gudaförlånade krafter utan varje ätt från Tronland styrs av en sköldherre/-fru som är bärare av en av de nio sköldarna. Sköldarna är gjorda i alfarka och ornamenterade med en historia om ett stordåd utfört av ätternas grundare. Dessa nio sköldar förtrollades i forntiden av alfer med sådan kraft att alla inom ätten som svor sig till skölden skulle kunna ta del av den forne krigarens kraft.

Dessa nio sköldar har sedan forntiden varit kraften i Tronland och har gått i arv från sköldherre/-fru till sköldherre/-fru. Redan när de nio krigarna grundade Tronland och satte den förste konungen på landets tron samlade de sina barn kring sig och lovade dem kraften från skölden och de gick i ed på att föra ättens styrka med sig. De som gick i ed kallades sköldväktare och blev landets välborna.

Idag finns fortfarande de nio släkterna och de nio ättersköldarna. Ätternas sköldväktare är utspridda över landet och respekteras för sitt tjocka tronländska blod och för sin lojalitet till sköldättens traditioner.

DE NIO SKÖLDÄTTERNA

Tronland styrs av de nio sköldätterna som fått sina namn efter de nio krigare som i forntiden grundade landet.

Huhtigern

Huhtigern är ätten som grundades av krigaren Huhtigern Björnsjäl och alfkvinnan Kirvikorpi, och dess vapen är en stegrande grip. Sköldätten värdar främst modet och tapperhet i drabbning. Traditionen som lever bland ätten är att våga utmana större motståndare på envig under särskilda kampdagar där höjdpunkten är att se den modigaste kämpen överleva en riddtur på en vild men infångad grip.

Smirgelä

Smirgelä är ätten som grundades av krigarkvinnan Smirgelä Solsköld och alfen Jarvinen, och dess vapen är ett lodrätt svärd med en strålende sol bakom. Sköldätten värdar förmågan att försvara och beskydda de svaga. Traditionen som förstärker detta är att sköldväktarna oftast är utspridda över landet där de håller stånd i byarna så att de är skyddade mot oväntade faror.

Kulhjan

Kulhjan är ätten som grundades av krigaren Kulhjan Vägvisaren och alfkvinnan Jyllikki, och dess vapen är en örn med utslagna vingar. Sköldätten värdar vägvisandet, spejandet och övervakandet. Traditionen bland Kulhjanerna är att varje år företa sig en resa från Erwhain till Dunlaiva och sedan tillbaka. En senare tradition som ätten har är att skicka sköldväktare från ätten att representera Tronland i städerna Erkhast, Ervidden, Hriesij, Majnjord, Vinten och Kalkrise.

Whotgall

Whotgall är ätten som grundades av Whotgall den rättrådige och alfkvinnan Savilloha, och dess vapen är en stående dubbelbladig yxa. Sköldätten värdar rättvisan över allt annat och traditionen hålls vid liv genom att sköldväktarna går från stad till stad, by till by, trakt till trakt och löser tvister varhän de än sätter sin fot.

Pirgalad

Pirgalad är ätten som grundades av Pirgalad Sannöga och alfkvinnan Hyypi, och ättens vapen är en tänd fackla. Sköldätten värdar sanningen och ärligheten över allt annat. Lögnen och det falska är ondska som fördrivs med både svärd och eld. Tradition bland sköldväktare av Pirgaladsätten är att alltid vara ärlig och att se till att sanningen alltid kommer fram.

Carhonen

Carhonen är ätten som grundades av Carhonen den röde krigaren och alfkvinnan Puslinna, och ättens vapen är ett tjurhuvud. Sköldätten värdat handlingskraften och skapandet. Tradition är att skapa och förbättra medan det ses som någon dåligt att förstöra.

Myllthainn

Myllthainn är ätten som grundades av Myllthainn Silvernacke och alfkvinnan Riihiniemi, och ättens vapen är en landande uggle. Sköldätten värdat främst Tronlands historia och respekten som kommer av livserfarenhet. Tradition är att värda alla skrifter om landets historia, att finna alla borttappade verk och att hålla historierna vid liv genom berättarkonst.

Rhinnsallho

Rhinnsallho är ätten som grundades av Rhinnsallho och alfen Pihlajavo, och dess vapen är en hoppande hjort. Sköldätten värdat friheten och motsätter sig då särskilt trældom, vilket innebär att sköldväktare ofta ser till att trälar blir befriade varthän i världen de än må vara.

Ahtibraid

Ahtibraid är ätten som grundades av Ahtibraid Stormfläta och alfen Ukkahala, och ättens vapen är en drake. Sköldätten värdat vishet och kunskap. Tradition i ätten är att agera rådgivare åt kungen eller sköldherrarna.

ATT BLI EN SKÖLDVÄKTARE

För att bli en sköldväktare måste man uppfylla tre krav. Det första är att vara en deargtaja – blodbärare – det vill säga att personen har äkta tronländskt blod i sina ådror och därmed är släkt till de ursprungliga familjer som grundade landet. För det andra måste den som vill bli sköldväktare ha läst och memorerat hela den tronländska Härskarbooken. För det tredje måste personen gå ed vid ätteskölden.

Den som vill bli sköldväktare reser till en sköldherres hall där han/hon högljutt meddelar sin vilja. Den villige kommer då att i 1-5 år placeras som sköldbärare under en sköldväktare. Skulle sköldväktaren godta sköldbärarens skicklighet så får sköldbäraren genomgå sköldeden.

Sköldeden börjar med att den blivande sköldväktaren ska kunna räkna upp sin egen släkt tio generationer tillbaka i tiden för att påvisa sitt äkta blod. Skulle ingen av de uppräknade vara beryktad måste sköldbäraren fortsätta att räkna upp fler generationer till dess att han/hon kan

styrka sitt blod. En sköldväktare av ätten Myllthainn är i princip alltid med under ceremonin för att sälla lögnare från blodbärare.

Efter påvisandet av sitt blod förs sköldbäraren framför sköldherren och där ska han genom citat från Härskarbooken besvara en grupp moralfrågor som sköldherren ställer till sköldbäraren. Även här är en av ätten Myllthainn med för att säkerställa att citaten är korrekta och inte påhittade.

Skulle sköldbäraren godkännas är det dags för honom att stiga fram till ätteskölden och svära sköldeden varpå han/hon beseglar eden med en kyss:

Vid skölden jag svär och hallen är mitt vittne

*Min lojalitet till skölden, kungen, sköldherren
och Tronlands härskarbook*

*Att ättens styrka ska leda mig, tillsammans med
mina bröder och systrar*

*Och att intet ont skall komma av mina
handlingar*

Så hjälpe mig Whote!

Regel tekniskt finns det ett antal krav som sköldbäraren måste uppfylla för att kunna få avlägga sköldeden. Kraven som finns är följande:

Sköldväktaren

Har äkta tronländskt blod

Har färdigheten Tala västalfermål till minst färdighetsvärde 8

Har fördjupningen Läsa/skriva till färdigheten Tala västalfermål

Har varit sköldbärare i 1-5 år

Har färdigheten Strid till minst färdighetsvärde 8

Har färdigheten Rida till minst färdighetsvärde 8

Har färdigheten Kulturkännedom Vastermark till minst färdighetsvärde 8

Saknar färdigheten Religion

SKÖLDVÄKTARNAS LEVNADSLÖFTEN OCH FÖRMÅGOR

En nybliven sköldväktare tilldelas ättnamnet, en ornamenterad sköld med ättens vapen och en klinga i gripbrons. Sköldväktaren får även en bit land på vilket han/hon själv kan bygga en gård.

Utöver detta förlänas sköldväktaren en förmåga av ätteskölden som han/hon kan dra fördel av till dess att personen bryter sköldeden. Ätternas förmågor är tämligen kraftfulla, men varje ätt har till skillnad från religioner bara en förmåga. Sköldväktarnas förmågor är alltid aktiva och kostar inga gudapoäng.

Huhtigern

Den som svär sköldeden vid Huhtigerns ättesköld förlänas extra mod och självsäkerhet. Skräckslag mot sköldväktaren är aldrig öppna.

Sköldväktaren får aldrig

Fly från en fara
Neka en envig
Vänta på ett bättre tillfälle

Smirgelä

Den som svär sköldeden vid Smirgeläs ättesköld förlänas extra skicklighet i att försvara sig själv. Sköldväktaren får +10 stridspoäng varje spelrunda att använda till defensiva stridshandlingar.

Sköldväktaren måste alltid

Försvara hjälplösa
Ge sitt stöd till den svagare parten
Lämna en bosättning utan försvar

Kulhjan

Den som svär sköldeden vid Kulhjans ättesköld förlänas förmågan att kunna upptäcka faror. Genom att sköldväktaren lyckas med ett lätt, medelsvårt eller svårt situationsslag kan han/hon upptäcka fällor, bakhåll och andra faror utan några hjälpmedel. Det är upp till spelledaren att avgöra hur svårt situationsslaget är i varje enskilt fall.

Sköldväktaren måste alltid

Hjälpa vilsna personer eller de som behöver vägvisare
Varna vandrare för eventuella faror i deras färdriktning
Se till att få mer information än han/hon lämnar ut

Whotgall

Den som svär sköldeden vid Whotgalls ättesköld förlänas förmågan att skapa sämja i tvister genom att erbjuda för båda parter lämplig lösning. Genom att sköldväktaren lyckas med ett lätt, medelsvårt eller svårt situationsslag kan han/hon övertyga alla parter i en tvist att lösa tvisten på ett för alla fördelaktigt vis. Det är upp till spelledaren att avgöra hur svårt situationsslaget är i varje enskilt fall. Situationsslaget bör även modifieras av spelarens egen påhittighet i att komma på lösningar.

Sköldväktaren måste alltid

Lösa en tvist som uppkommit mellan parter sköldväktaren stöter på
Hindra orättvisor
Vara opartisk

Pirgalad

Den som svär sköldeden vid Pirgalads ättesköld förlänas förmågan att alltid kunna avgöra om någon talar sant eller falskt. Sköldväktaren kan även avgöra om en skriven text förmedlar en medveten sanning eller falskhet.

Sköldväktaren måste alltid

Tala sanning
Se till att sanningen kommer rätt person tillhanda
Förstöra eller förintä falskbilder

Carhonen

Den som svär sköldeden vid Carhonen ättesköld förlänas extra skicklighet i ett hantverk. Sköldväktaren får +10 i färdighetsvärde i valfri hantverksfärdighet.

Sköldväktaren får aldrig

Vara överksam annat än vid sömn eller medvetlöshet
Neka någon som behöver hjälp att laga eller tillverka något
Förstöra eller medvetet skada ett tillverkat föremål

Myllthainn

Den som svär sköldeden vid Myllthainns ättesköld förlänas extra skicklighet i historia och kunskapen om folket. Sköldväktaren får +10 i färdighetsvärde i Kulturkännedom Vastermark.

Sköldväktaren måste alltid

Respektera de äldre
Samla in upphittade skrifter och berättelser
Följa traditionerna

Rhinnsallho

Den som svär sköldeden vid Rhinnsallhos ättesköld förlänas förmågan att kunna göra sig och andra fria från fängsel. Genom att sköldväktaren lyckas med ett lätt, medelsvårt eller svårt situationsslag kan han/hon öppna lås, bojor och lösgöra knutar utan några hjälpmedel. Det är upp till spelledaren att avgöra hur svårt situationsslaget är i varje enskilt fall.

Sköldväktaren får aldrig

Stanna på samma plats längre än en månad
Låta någon vara fängslad eller förslavad
Tvinga någon att följa order

Ahtibraid

Den som svär sköldeden vid Ahtibraids ättesköld förlänas sådan vishet att Sköldväktaren kan skymta sitt eget öde.

Sköldväktaren får 1T3+1 raud att spendera efter behov till sig själv eller till andra.

Sköldväktaren får aldrig

Ta ett förhastat beslut

Låta ett argument vinna utan motstånd

Göra något i ovisshet

ATT BRYTA MOT SKÖLDEDEN

Bryter sköldeden gör en sköldväktare om han/hon inte följer de tre levnadslöften som varje ätt har. En sköldväktare som brutit sköldeden tappar inte bara sin ättförmåga utan blir även av med 1 raud. Den sköldväktare som bryter mot sköldeden och saknar raud blir svårt sjuk och kommer att dö i sjuksäng av svärmod och löftesot.

För att kunna göra rätt för sig och hela den brutna eden måste sköldväktaren lyckas med ett hjältedåd som överträffar den skada mot ätten som sköldväktaren orsakat. Vad detta hjältedåd kan vara lämnas öppet för spelledaren att bestämma.

SKÖLDVÄKTARTRADITIONEN OCH ANDRA RELIGIONER

Sköldväktartraditionen är ingen religion, men fungerar som den förhärskande tron på landets grundande och står över alla andra religioner för tronländarna. Tronländarna är förvisso inte fientligt inställda mot andra religioner, men på grund av sköldväktartraditionen är det svårt att influera dem till att konvertera eller acceptera en annan religion.

En sköldväktare som konverterar till en annan religion bryter mot sköldeden och förlorar sin ättförmåga.

Sköldväktartraditionen har ett särskilt förhållande till ostroseden, enligt tronländarna. Det är nämligen så att ostroseden har sitt ursprung i sköldväktartraditionen och att flowrarna, som mittländarna tillber, ursprungligen varit mäktiga sköldfruar som tagit steget ifrån sköldeden och låtit folket vörda sköldfrun istället för ätteskölden. Därför ser tronländarna ner på de mittländare som vördar flowrarna, men glömt bort att det egentligen är ätteskölden som ska vördas.